Den v MŠ – Včelky

Režim dne je plně přizpůsoben aktuálním potřebám dětí. Uvedené časy jsou pouze orientační a mohou se měnit s ohledem na počasí, zájmy a potřeby dětí.

**6:30 hod – otevíráme**

Všechny děti se scházejí do 7:00 hod ve třídě Včelek, poté učitelka odvádí děti "Rákosníčky" do jejich třídy. Pokračuje volná hra nebo je dětem nabídnuta vzdělávací činnost, případně pracují s učitelkou individuálně.

**8:00 hod – vzájemné přivítání + tělovýchovná chvilka**

Lokomoční cviky (chůze, běh, lezení, skoky...).

Zdravotní cviky, cvičení s hudbou, s náčiním nebo pohybové hry.

**8:45 hod – přesnídávka (ve školní jídelně)**

**9:00 hod – komunitní kruh + jazyková chvilka**

Sdílení, naslouchání, motivace dětí, třídní rituály, oslavy narozenin.

Formou her, říkadel a s obrázky procvičujeme jazýčky a výslovnost.

**Činnosti na dané téma (předškolní příprava) probíhají od příchodu dítěte do školky – individuálně nebo ve skupinkách** (organizace činností je v kompetenci učitele).

Tvoření, hledání, objevování, poznávání, zpívání a hraní.

(Út – seznamování dětí s cizím jazykem – Blue Wow)

**9:45 hod – pobyt venku**

Za příznivého počasí děti využívají školní zahradu (herní prvky, tvořivé a námětové hry, poznávání přírody...). Vycházky umožňují poznávat okolí školy.

Při nepříznivém počasí (vytrvalý déšť, bouřka, smog, teplota pod -10 °C, parno, silný vítr…) využíváme k pohybovým aktivitám školní tělocvičnu.

11:30 hod – příprava na oběd

**11:40 hod – oběd (ve školní jídelně)**

**Od 12:00 hodin děti odcházejí po obědě domů nebo odpočívají na lůžku (max.1 hodinu).**

**12:00 hod – 13:30 hod – odpolední odpočinek**

Na lehátku mohou mít děti svoji oblíbenou plyšovou hračku.

Děti poslouchají čtenou pohádku, audio pohádku nebo relaxační hudbu.

**14:00 hod – odpolední svačina (ve školní jídelně)**

Odpolední hry do rozchodu dětí.

Odpoledne si děti vybírají hry dle vlastního přání, učitelka má prostor pro individuální práci, opakují se dopolední činnosti, případně pobyt na školní zahradě.

**16:00 hod – zavíráme školku**